

Correction des exercices du chapitre 2

1. (a) $x = 1, y = -1, z = -1$
Explication : La variable x n'est incrémentée qu'après l'expression alors que la variable y est décrémentée avant. L'expression devient donc : $z = 0 + -1$.
 - (b) $x = 1, y = 0, z = 2$
Explication : La variable x n'est incrémentée qu'après l'expression. Comme nous lisons de gauche à droite l'opération logique $\&\&$, nous regardons d'abord si $x \neq 0$. Ici ce n'est pas le cas. Comme l'opération retournera d'office faux, peu importe ce que donne l'élément à droite de l'opération, $y++$ ne s'effectuera pas. La condition est fautive donc nous obtenons que $z = z - 2$.
 - (c) $x = 1, y = 1, z = 1$
Explication : Nous incrémentons d'abord la variable x . Comme $x \neq 0$, la partie gauche de l'opération $\&\&$ est vraie et nous regardons maintenant si c'est également le cas pour la partie droite. Nous incrémentons la variable y et donc $y \neq 0$. La condition est vraie. Nous obtenons donc que $z = z + 1$.
 - (d) $x = 1, y = 1, z = 1$
Explication : L'opérateur $\|$ renvoie vrai si au moins une de ses opérandes est vraie. $x > 0$ n'est pas vrai et comme la variable y est incrémentée avant l'expression, nous avons bien que la négation de y est faux. Nous obtenons donc que $z =$ la valeur de la variable x après qu'elle soit incrémentée.
 - (e) $x = 1, y = 0, z = 0$
Explication : Quand nous avons un opérateur virgule, nous pouvons diviser l'expression en 2 sous-expression. La variable x est incrémentée après la première sous-expression. Nous obtenons donc dans la deuxième sous-expression que $x > 0$. Nous avons alors que $z = 1$.
2. (a)

```
i = 0;
while (i < 1000){
    j += i;
    i += 10;
}
```
 - (b)

```
i = 2, j = 0;
while (j < k){
    j += i;
    i += 2;
}
```

```
(c) i = j = 0;
    while(i < 1000){
        if (f(i) > f(j))
            i++;
            continue;
        j += i;
        i++;
    }
```

```
(d) while();
```

3. (a) for (i = 2; i < 100000; i *= 2, j += i);

```
(b) for (p = premier(); !est_dernier(p);
        p = suivant(p))
    traiter(p);
```

```
(c) for (; attendre());
```

```
(d) for (i = 0, j = 0; j < k; j += i++);
```

```
4.1. #include <stdio.h>
#include <math.h>
int main() {
    float a, b, c;
    scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);
    if(a == 0) {
        printf("%f\n", -c/b);
    }
    else {
        float delta, x_1, x_2, x;
        delta = b*b - 4*a*c;
        if(delta == 0) {
            x = -b/(2*a);
            printf("%f\n", x);
        }
        else if(delta < 0) {
            printf("L'equation n'a pas de
                solution dans les reels\n");
        }
        else {
            x_1 = (-b + sqrt(delta))/(2*a);
            x_2 = (-b - sqrt(delta))/(2*a);
            printf("le racine: %f\n", x_1);
        }
    }
}
```

```

        printf("2e racine: %f\n", x_2);
    }
}

```

```

4.2. #include <stdio.h>
int main(){
    int n, k, multifactorielle = 1;
    scanf("%d %d", &n, &k);
    for (int i = n; i > 0; i -= k)
        multifactorielle *= i;
    printf("%d\n", multifactorielle);
}

```

```

4.3. #include <stdio.h>
int main(){
    float nb;
    scanf("%f", &nb);
    float petit = nb, grand = nb, somme = nb,
        produit = nb;

    int nb_nb = 1;
    while(scanf("%f", &nb)){
        if (nb < petit)
            petit = nb;
        if (nb > grand)
            grand = nb;
        somme += nb;
        produit *= nb;
        nb_nb += 1;
    }
    float moyenne = somme/nb_nb;
    printf("%f %f %f %f %f\n", somme, produit,
        moyenne, grand, petit);
}

```

```

4.4. #include <stdio.h>
int main(){
    int nb, premier = 1;
    scanf("%d", &nb);
    for (int i = 2; i*i <= nb && premier; i++){
        if (!(nb%i))
            premier = 0;
    }
    if (premier)
        printf("Nombre premier\n");
    else

```

```

        printf("Nombre pas premier\n");
    }

4.5. #include <stdio.h>
int main(){
    int nb, log = 0;
    scanf("%d", &nb);
    for(int puissance2 = 2; puissance2 <= nb;
        log++)
        puissance2 *= 2;
    printf("%d\n", log);
}

4.6. #include <stdio.h>
int main(){
    int resultat = 1, base, exposant, modulo;
    scanf("%d %d %d", &base, &exposant, &modulo);
    for(int i = 0; i < exposant; i++)
        resultat = (resultat * base)% modulo;
    printf("%d\n", resultat);
}

5. #include <stdio.h>
int main(){
    int f = 1, f_1 = 1, f_2 = 1, n;
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 2; i < n; i++){
        f = f_1 + f_2;
        f_2 = f_1;
        f_1 = f;
    }
    printf("%d\n", f);
}

6. #include <stdio.h>
int main(){
    int nb_etapes, z;
    scanf("%d", &z);
    for (nb_etapes = 0; z != 1; nb_etapes++){
        if (!(z%2))
            z = z/2;
        else
            z = 3*z + 1;
    }
    printf("%d\n", nb_etapes);
}

```

```

7. #include <stdio.h>
   int main(){
       int n, m;
       scanf("%d %d", &n, &m);
       int fact = 1;
       if (m > (n-m)){
           for (int i = n; i > m; i--){
               fact *= i;
               fact /= (i - m);
           }
       }
       else {
           for (int i = n; i > n-m; i--){
               fact *= i;
               fact /= (i - (n - m));
           }
       }
       printf("%d\n", fact);
   }

```

```

8. #include <stdio.h>
   int main(){
       int nb;
       scanf("%d", &nb);
       for (int i = 2; nb > 1; i++){
           int premier = 1;
           for (int j = 2; (j*j) <= i && premier; j++){
               if (!(i%j))
                   premier = 0;
           }
           if (premier){
               int puissance = 0, k = 1;
               while (!(nb%(k*i))){
                   k *= i;
                   puissance++;
               }
               if (puissance > 0){
                   if (puissance > 1)
                       printf("%d^%d ", i, puissance);
                   else
                       printf("%d ", i);
                   nb /= k;
               }
           }
       }
       printf("\n");
   }

```

}