

# Tutoriel : installation de pygame et de python sur Windows 10

Gauthier Gain

Septembre 2020

## 1 Installation de python

Pour installer python sur Windows 10, il est nécessaire de se rendre sur le site officiel de python: <https://www.python.org/downloads/> et téléchargez la version 3.8.0 de python:



Figure 1: Version 3.8 de python pour Windows

Une fois l'installateur téléchargé, commencez l'installation. Lors de celle-ci, cochez la case: "Add python3.8 to path" (voir Figure 1). Ensuite, choisissez l'installation personnalisée et terminez l'installation.

## 2 Installation de pygame

Il est nécessaire de télécharger la version de pygame compatible avec votre version de python (dans ce cas python3.8). Il faut donc se rendre sur le site suivant: <http://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/#pygame>, et télécharger le fichier

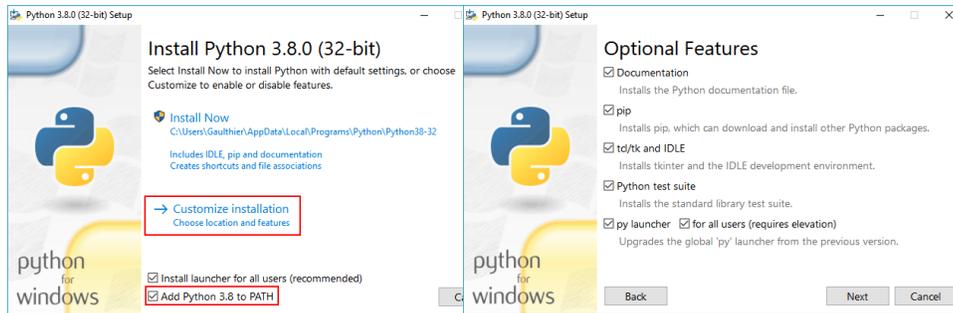


Figure 2: Installation de python

*pygame-1.9.6-cp38-cp38-win\_amd32.whl* (cp38 signifie que c'est la version compatible avec python 3.8). Prenez la version **32 bits** même si vous avez un ordinateur 64 bits, car vous avez installé une version 32 bits de python. Une fois le téléchargement terminé, n'ouvrez pas directement ce fichier mais effectuez les étapes suivantes:

1. Ouvrez un invite de commandes en mode administrateur. Pour y parvenir, tapez `cmd` dans votre barre de recherche puis effectuez un clic droit sur l'invite de commandes et exécutez en tant qu'administrateur
2. Tapez la commande `python -m ensurepip` permettant d'installer `pip`.
3. Tapez la commande `pip install wheel` permettant d'installer `wheel`.
4. Tapez la commande `pip install C:\Users\Gauthier\Desktop\pygame-cp38-cp38-win_amd64.whl` permettant d'installer `pygame`. **Attention**, il est nécessaire de fournir le chemin complet du fichier (depuis la racine de votre disque dur).

Si tout s'est bien déroulé, `pygame` est maintenant installé sur votre ordinateur ainsi que `python` (version 3.8). Vous pouvez, si vous le souhaitez, installer `emacs` sur votre ordinateur pour y éditer vos fichiers `.py`. Sinon, vous pouvez utiliser `idle` qui est assez similaire et qui s'est installé lors de l'installation de `python`.

Notez également que les commandes peuvent changer par rapport aux commandes que vous avez vues en classe. Par exemple, il faut donner le chemin complet pour lancer un fichier. Ou encore, ce n'est plus la commande `python3.8` mais `python` qu'il faut écrire dans l'invite de commandes pour lancer `python`.