

# Chapitre 1

## Preuves

**Définition** : Une *démonstration* est une vérification d'une *proposition* par une séquence de *déductions logiques* à partir d'un ensemble d'*axiomes*.

# Propositions

**Définition :** Une *proposition* est un énoncé qui est soit vrai, soit faux.

**Exemples :**

- ▶  $2 + 3 = 5$ . Proposition vraie.
- ▶  $(\forall n \in \mathbb{N}) n^2 + n + 41$  est un nombre premier. Proposition fautive : pour  $n = 40$ , on a  $n^2 + n + 41 = 40^2 + 40 + 41 = 41^2$ .
- ▶ (Conjecture d'Euler, 1769)  $a^4 + b^4 + c^4 = d^4$  n'a pas de solution quand  $a, b, c, d \in \mathbb{N}^+$ . Proposition fautive (Elkies, 1988). Contre-exemple :  $a = 95800, b = 217519, c = 414560, d = 422481$ .
- ▶  $(\exists a, b, c, d \in \mathbb{N}^+) a^4 + b^4 + c^4 = d^4$ . Proposition vraie.

- ▶  $(\forall n \in \mathbb{Z}) (n \geq 2) \Rightarrow (n^2 \geq 4)$ . Proposition vraie.
- ▶  $1 = 0 \Rightarrow (\forall n \in \mathbb{N}) n^2 + n + 41$  est un nombre premier.  
Proposition vraie.
- ▶  $(\forall n \in \mathbb{Z}) (n \geq 2) \Leftrightarrow (n^2 \geq 4)$ . Proposition fausse.

# Axiomes

- ▶ **Définition** : Un *axiome* est une proposition qui est *supposée vraie*.
- ▶ **Exemple** :  $(\forall a, b, c \in \mathbb{Z}) (a = b \text{ et } b = c) \Rightarrow (a = c)$ .
- ▶ Un ensemble d'axiomes est *consistant* s'il n'existe pas de proposition dont on peut démontrer qu'elle est *à la fois vraie et fausse*.
- ▶ Un ensemble d'axiomes est *complet* si, pour toute proposition, il est possible de démontrer qu'elle est vraie ou fausse.
- ▶ **Théorème d'incomplétude de Gödel (1931)** : tout ensemble consistant d'axiomes pour l'arithmétique sur les entiers est nécessairement incomplet.
- ▶ Dans ce cours, on considérera comme axiomes les notions des mathématiques de base.

# Autres types de proposition

- ▶ Un *théorème* est une proposition qui peut être démontrée
- ▶ Un *lemme* est une proposition préliminaire utile pour faire la démonstration d'autres propositions plus importantes
- ▶ Un *corrolaire* est une proposition qui peut se déduire d'un théorème en quelques étapes logiques
- ▶ Une *conjecture* est une proposition pour laquelle on ne connaît pas encore de démonstration mais que l'on soupçonne d'être vraie, en l'absence de contre-exemple. Exemple : tout entier paire plus grand que 2 est la somme de deux nombres premiers (Conjecture de Golbach).

# Déductions logiques

- ▶ **Définition** : Les *règles de déductions logiques*, ou *règles d'inférence*, sont des règles permettant de combiner des axiomes et des propositions vraies pour établir de nouvelles propositions vraies.

- ▶ **Exemple** : 

$P$
$P \Rightarrow Q$
$Q$

 (modus ponens).

Le modus ponens est fortement lié à la proposition  $(P \wedge (P \Rightarrow Q)) \Rightarrow Q$ , qui est une *tautologie*.

(= une proposition qui est toujours vraie quelles que soient les valeurs de ses variables)

# Exemples de démonstrations

**Théorème :** La proposition suivante est une tautologie :

$$(X \Rightarrow Y) \Leftrightarrow (\neg Y \Rightarrow \neg X).$$

**Démonstration :** Montrons que  $(X \Rightarrow Y)$  est logiquement équivalent à sa *contraposée*  $(\neg Y \Rightarrow \neg X)$ , quelles que soient les valeurs booléennes des variables  $X$  et  $Y$ .

$X$	$Y$	$X \Rightarrow Y$	$\neg Y \Rightarrow \neg X$
$V$	$V$	$V$	$V$
$V$	$F$	$F$	$F$
$F$	$V$	$V$	$V$
$F$	$F$	$V$	$V$

La proposition  $(X \Rightarrow Y) \Leftrightarrow (\neg Y \Rightarrow \neg X)$  est donc vraie dans tous les cas, ce qui implique qu'elle est une tautologie. □

Les deux règles suivantes sont donc des règles d'inférence.

$$\frac{P \Rightarrow Q}{\neg Q \Rightarrow \neg P}$$

$$\frac{\neg Q \Rightarrow \neg P}{P \Rightarrow Q.}$$

**Théorème :**  $(\forall a \in \mathbb{Z}) (a \text{ est pair } ) \Leftrightarrow (a^2 \text{ est pair}).$

**Démonstration :** Soit  $a$  un entier quelconque.

$a \text{ est pair } \Rightarrow a^2 \text{ est pair}$  Supposons que  $a$  soit pair. On a donc  $a = 2b$ , avec  $b \in \mathbb{Z}$ . Dès lors, on obtient  $a^2 = (2b)^2 = 4b^2 = 2(2b^2)$ . Le nombre  $a^2$  est donc pair.

$a^2 \text{ est pair } \Rightarrow a \text{ est pair}$  Par le théorème précédent, il suffit de démontrer que  $a \text{ est impair } \Rightarrow a^2 \text{ est impair}$ . Supposons que  $a$  soit impair. On a donc  $a = 2b + 1$ , avec  $b \in \mathbb{Z}$ . Dès lors, on obtient  $a^2 = (2b + 1)^2 = 4b^2 + 4b + 1 = 2(2b^2 + 2b) + 1$ . Le nombre  $a^2$  est donc impair.  $\square$

# Démonstrations par l'absurde

Principe :

- ▶ On veut démontrer qu'une proposition  $P$  est vraie.
- ▶ On suppose que  $\neg P$  est vraie, et on montre que cette hypothèse conduit à une *contradiction*.
- ▶ Ainsi,  $\neg P$  est fausse, ce qui implique que  $P$  est vraie.

Règle d'inférence correspondante :

$$\frac{\neg P \Rightarrow \text{faux}}{P}$$

# Exemple

**Théorème :**  $\sqrt{2} \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$ .

**Démonstration :** Par l'absurde, supposons que  $\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$ . On a donc

$$\sqrt{2} = \frac{a}{b},$$

où  $a, b \in \mathbb{Z}$ ,  $b \neq 0$  et où cette fraction est réduite. Cela implique  $2 = \frac{a^2}{b^2}$ , et donc

$$2b^2 = a^2.$$

Par conséquent, le nombre  $a^2$  est pair, ce qui implique que  $a$  est lui-même pair.

Il existe donc  $a' \in \mathbb{Z}$  tel que  $a = 2a'$ . On a donc  $a^2 = 4a'^2$ .  
Donc, on a  $2b^2 = 4a'^2$ , ce qui implique que

$$b^2 = 2a'^2.$$

Dès lors,  $b^2$  est pair, et donc  $b$  est lui-même pair. Il existe donc  $b' \in \mathbb{Z}$  tel que  $b = 2b'$ . La fraction

$$\frac{a}{b} = \frac{2a'}{2b'}$$

n'est donc pas réduite. C'est une contradiction. Par conséquent, l'hypothèse selon laquelle  $\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$  est fausse. Donc, on a  $\sqrt{2} \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$ . □

# Écrire de bonnes démonstrations

En plus d'être logiquement correcte, une bonne démonstration doit être *claire*.

## Conseils pour l'écriture de bonnes démonstrations :

- ▶ Expliquez la manière dont vous allez procéder (par l'absurde, contraposition, induction, ... ) ;
- ▶ Donnez une explication séquentielle ;
- ▶ Expliquez votre raisonnement (passages d'une étape à l'autre, arithmétique, induction, ... ) ;
- ▶ N'utilisez pas trop de symboles ; utiliser du texte lorsque c'est possible ;
- ▶ Simplifiez ;

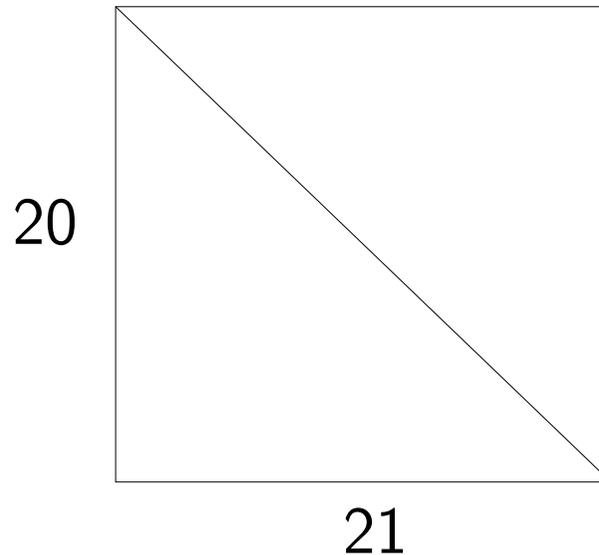
- ▶ Introduisez des notations judicieusement, en prenant soin de définir leur signification ;
- ▶ Si la démonstration est trop longue, structurez-la (par exemple établissez à l'aide de *lemmes* les faits dont vous aurez souvent besoin) ;
- ▶ N'essayez pas de camoufler les passages que vous avez du mal à justifier ;
- ▶ Terminez en expliquant à quelles conclusions on peut arriver.

# Un faux théorème

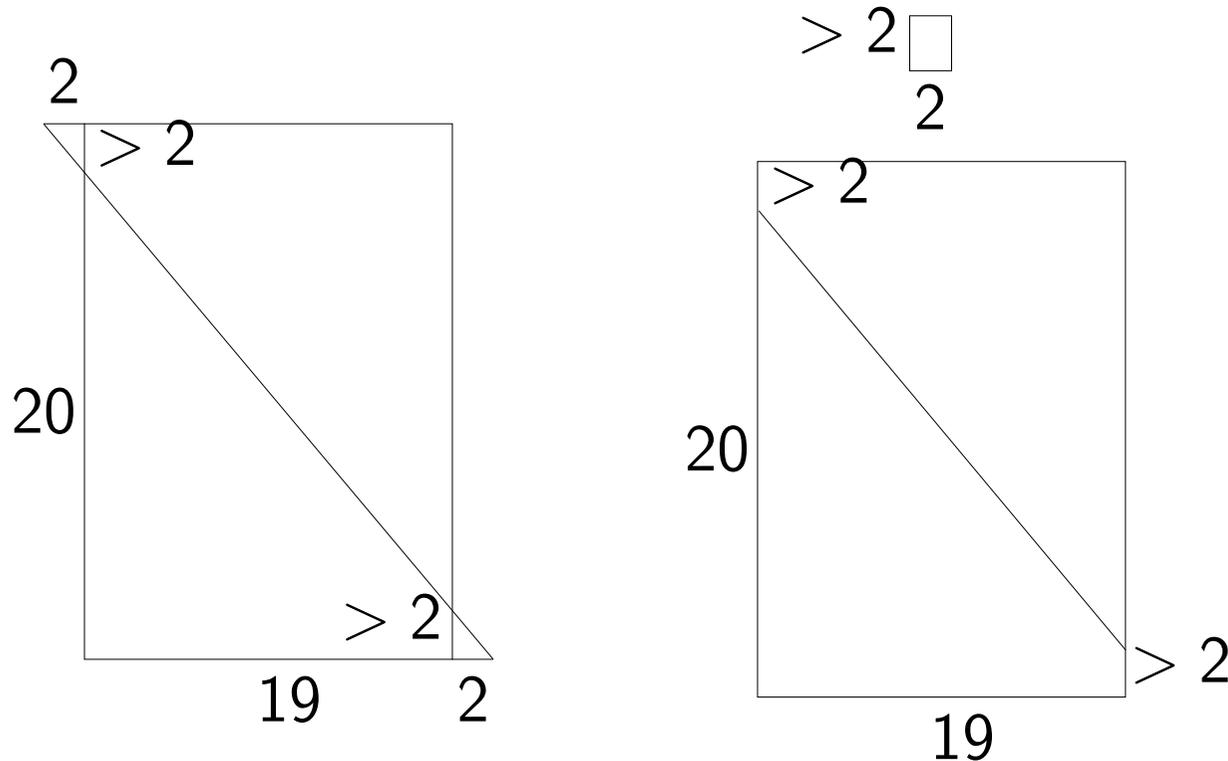
Quelle est l'erreur dans la démonstration suivante ?

**Faux théorème :**  $420 > 422$ .

**Démonstration erronée :** Démonstration géométrique. Soit un rectangle de dimension  $20 \times 21$ . Son aire vaut donc 420.



Découpage + glissement de 2 unités vers la gauche :



- ▶ Aire du petit rectangle :  $> 4$ .
- ▶ Aire du grand rectangle :  $> (20 + 2) \times 19 = 418$ .
- ▶  $\Rightarrow$  Aire totale :  $> 422$ . Par conservation d'aire, on a donc  $420 > 422$ . □