

# INFO0054 - Programmation fonctionnelle

## Répétition 4: Les spécificités de la programmation fonctionnelle

Jean-Michel BEGON

2 Mars 2016

### Closure

---

#### Exercice 1.

Définir une fonction `affine-map` qui prend deux réels `a` et `b` en argument et qui renvoie la fonction  $f : x \in R \rightarrow ax + b$ .

---

#### Exercice 2.

Définir une fonction `compose-n` qui renvoie la fonction unaire donnée en argument `n` fois composée avec elle-même.

*Variante :*

Écrire une fonction `compose-fgf` qui prend comme argument une fonction  $f$  et renvoie une fonction qui prend comme argument une fonction  $g$  et qui renvoie la fonction  $f \circ g \circ f$ .

*Variante 2 :*

Écrire une fonction `compose-fgab` qui prend comme argument deux fonctions  $f$  et  $g$ , ainsi que deux entiers  $a$  et  $b$  et renvoie la fonction

$$\underbrace{f \circ \dots \circ f}_a \circ \underbrace{g \circ \dots \circ g}_b$$

*Variante 3 :*

Écrire une fonction `compose-fa` qui prend comme argument une fonction  $f$  et deux entiers  $a, b$  et renvoie la fonction

$$x \mapsto \underbrace{f \circ \dots \circ f}_a(b^x)$$

### Continuations

---

#### Exercice 3.

Écrire une fonction `range` qui prend deux entiers comme argument, `min` et `max`, et qui renvoie la liste des entiers compris entre ces deux bornes (incluses).

```
(range -2 6) => '(-2 -1 0 1 2 3 4 5 6)
```

---

**Exercice 4.**

Réécrire la fonction `range` sous la forme d'un itérateur paresseux : `xrange` prend deux entiers comme argument, `min` et `max`, et renvoie la première fonction de la suite de  $m = \min(0, \text{max} - \text{min} + 1)$  éléments vérifiant  $f_i = (m_i \cdot f_{i+1})$  et  $f_{m+1} = '()$ .

---

**Exercice 5.**

Ecrire une fonction `it->ls` qui prend en argument une paire d'un itérateur paresseux et qui renvoie la liste des itérés.

```
(it->ls ((xrange -2 6))) => '(-2 -1 0 1 2 3 4 5 6)
```

## Les listes variables d'arguments

---

**Exercice 6.**

Ecrire une fonction `plus` à un nombre variable d'arguments et qui renvoie la somme de ces éléments.

---

**Exercice 7.**

Ecrire une fonction `linear-map` à un nombre variable d'arguments réels et qui renvoie une fonction prenant une liste de réel en argument et renvoyant le produit scalaire entre cette liste et les arguments encapsulés.

---

**Exercice 8.**

Ecrire une fonction `curry` qui prend deux arguments, une fonction  $f : D_1 \times \dots \times D_n \rightarrow Y$  et un élément  $d_1 \in D_1$  et qui renvoie une fonction  $h : D_2 \times \dots \times D_n \rightarrow Y$  telle que  $(h d_2 \dots d_n) = (f d_1 d_2 \dots d_n)$ .

## Les structures de données

---

**Exercice 9.**

Proposer une implémentation d'une file à l'aide de deux listes.