Programmation avancée

Correction d'examen

Jean-Michel Begon

23 décembre 2016

1 Vrai ou faux

PA Sept. 2015 $7^{\log_2 N}$ est $O(N^3 + N^2)$.

PA Sept. 2015 Pour un ensemble donné de valeurs, on ne peut construire qu'un seul et unique tas-max.

Janvier 2015 Pour toutes fonctions croissantes et positives $f(n)$, $g(n)$ et $h(n)$, si $f(n) = O(g(n))$ et $f(n) = \Omega(h(n))$, alors $g(n) + h(n) = \Omega(f(n))$.

SDA Aout 2015 Il est impossible de construire un arbre binaire de recherche à partir d'un tableau quelconque contenant N clés en $\Theta(N)$ opérations.

PA Janv. 2015 Si le facteur de charge d'une table de hachage est plus petit que 1, alors il n'y a pas de collisions.

2 Analyse de complexité (Janvier 2016)

(a) Enoncez le *master theorem*.

(b) Supposons que vous disposiez des trois algorithmes suivants pour résoudre un même problème de taille n :

- L'algorithme A qui divise le problème en 4 sous-problèmes de taille $n/2$, résoud récursivement chacun des sous-problèmes, puis combine leur solution en utilisant n opérations exactement.
- L'algorithme B qui divise le problème en 3 sous-problèmes de tailles $n/2$, résoud récursivement chacun des sous-problèmes, puis combine leur solution en utilisant n^2 opérations exactement.
- L'algorithme C qui divise le problème en 9 sous-problèmes de tailles $n/3$, résoud récursivement chacun des sous-problèmes, puis combine leur solution en utilisant n^2 opérations exactement.

Lequel de ces trois algorithmes est le plus efficace pour des grandes valeurs de n ? Justifiez le plus précisément possible votre réponse. Ne résolvez exactement les récurrences que si c'est nécessaire pour répondre à la question mais fournissez au minimum la complexité en notation asymptotique des trois algorithmes. Pour les trois récurrences, vous pouvez supposer que le traitement du cas de base ($n = 1$) et la division du problème en sous-problèmes ne nécessitent aucune opération et que la valeur de n se divise toujours parfaitement par 2 ou 3.

3 Arbre binaire de recherche (Janvier 2015)

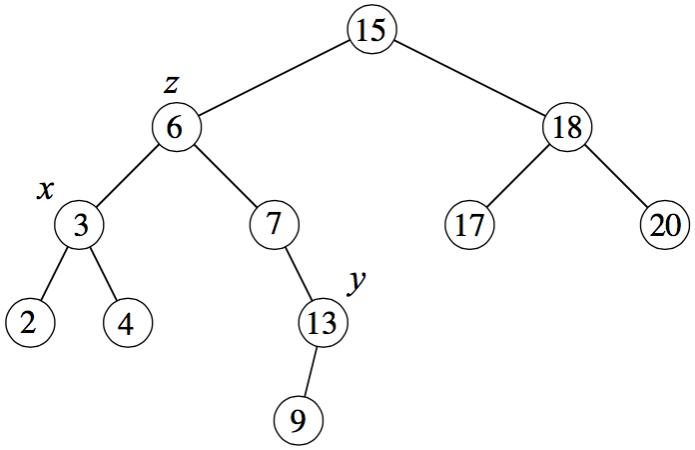
(a) Qu'est-ce qu'un arbre binaire de recherche ?

(b) Le parcours préfixe d'un arbre binaire de recherche donne la s séquence suivante :

$$5, 1, 2, 11, 8, 7, 13, 12.$$

Dessinez un arbre correspondant à ce parcours. Cet arbre est-il unique ?

(c) Ecrivez une fonction $getCCA(T, x, y)$ renvoyant l'ancêtre commun le plus proche des deux nœuds x et y dans un arbre binaire de recherche T. L'ancêtre commun le plus proche de deux nœuds x et y est l'ancêtre z de x et y qui est le plus profond dans l'arbre. Pour cette définition, on considérera un nœud comme un ancêtre de lui-même. Par exemple, pour l'arbre ci-dessous, les deux appels $getCCA(T, x, y)$ et $getCCA(T, z, y)$ doivent renvoyer le nœud z. (suggestion : tirez profit de la propriété d'arbre binaire de recherche)



(d) Analysez la complexité de votre algorithme au pire et au meilleur cas.

4 Resolution de problèmes

A partir d'un nombre n, on génère une séquence en enlevant un chiffre soit au début, soit à la fin de ce nombre, jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul chiffe. La profondeur carrée $S(n)$ de n est définie comme le nombre maximum de carrés parfaits qu'on peut obtenir au long d'une séquence à partir de n (y compris n). Par exemple, $S(32492) = 3$ car :

$$32492 \rightarrow \mathbf{3249} \rightarrow \mathbf{324} \rightarrow 24 \rightarrow \mathbf{4}$$

où 3249, 324, et 4 sont des carrés parfaits et il n'y a pas d'autres séquences partant de 32492 contenant plus de carrés parfaits.

(a) Décrivez un algorithme efficace basé sur la programmation dynamqiue pour calculer la profondeur $S(n)$ d'un noùmbre n de d chiffres $a_1 a_2 \ldots a_d$. Précisez les équations de récurrences correspondant à votre solution (en ce compris le(s) cas de base). Analysez la complexité de votre algorithme au pire et au meilleur cas.