

# Structures de données et algorithmes

## Correction d'examen

Jean-Michel BEGON

19 mai 2017

### 1 Vrai ou faux

**Sept. 2015**  $7^{\log_2 N}$  est  $O(N^3 + N^2)$ .

**Sept. 2015** Pour un ensemble donné de valeurs, on ne peut construire qu'un seul et unique tas-max.

**Janvier 2015** Pour toutes fonctions croissantes et positives  $f(n)$ ,  $g(n)$  et  $h(n)$ , si  $f(n) = O(g(n))$  et  $f(n) = \Omega(h(n))$ , alors  $g(n) + h(n) = \Omega(f(n))$ .

**Aout 2015** Il est impossible de construire un arbre binaire de recherche à partir d'un tableau quelconque contenant  $N$  clés en  $\Theta(N)$  opérations.

**Janv. 2015** Si le facteur de charge d'une table de hachage est plus petit que 1, alors il n'y a pas de collisions.

### 2 Question de connaissance sur les algorithmes de tri

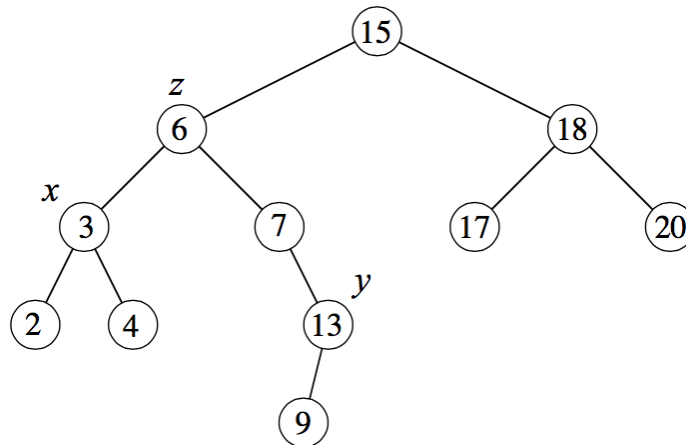
### 3 Arbre binaire de recherche (Janvier 2015)

- (a) Qu'est-ce qu'un arbre binaire de recherche ?
- (b) Le parcours préfixe d'un arbre binaire de recherche donne la séquence suivante :

5, 1, 2, 11, 8, 7, 13, 12.

Dessinez un arbre correspondant à ce parcours. Cet arbre est-il unique ?

- (c) Ecrivez une fonction  $getCCA(T, x, y)$  renvoyant l'ancêtre commun le plus proche des deux nœuds  $x$  et  $y$  dans un arbre binaire de recherche  $T$ . L'ancêtre commun le plus proche de deux nœuds  $x$  et  $y$  est l'ancêtre  $z$  de  $x$  et  $y$  qui est le plus profond dans l'arbre. Pour cette définition, on considérera un nœud comme un ancêtre de lui-même. Par exemple, pour l'arbre ci-dessous, les deux appels  $getCCA(T, x, y)$  et  $getCCA(T, z, y)$  doivent renvoyer le nœud  $z$ . (suggestion : tirez profit de la propriété d'arbre binaire de recherche)



(d) Analysez la complexité de votre algorithme au pire et au meilleur cas.

#### 4 Question sur les algorithmes de graphe

#### 5 Resolution de problèmes (Janvier 2015)

A partir d'un nombre  $n$ , on génère une séquence en enlevant un chiffre soit au début, soit à la fin de ce nombre, jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul chiffre. La profondeur carrée  $S(n)$  de  $n$  est définie comme le nombre maximum de carrés parfaits qu'on peut obtenir au long d'une séquence à partir de  $n$  ( $y$  compris  $n$ ). Par exemple,  $S(32492) = 3$  car :

$$32492 \rightarrow 3249 \rightarrow 324 \rightarrow 24 \rightarrow 4$$

où 3249, 324, et 4 sont des carrés parfaits et il n'y a pas d'autres séquences partant de 32492 contenant plus de carrés parfaits.

- (a) Décrivez un algorithme efficace basé sur la programmation dynamique pour calculer la profondeur  $S(n)$  d'un nombre  $n$  de  $d$  chiffres  $a_1 a_2 \dots a_d$ . Précisez les équations de récurrences correspondant à votre solution (en ce compris le(s) cas de base). Analysez la complexité de votre algorithme au pire et au meilleur cas.

#### 6 Resolution de problèmes (Septembre 2012)

Soit un tableau  $A[1..n]$  de  $n$  entiers, chacun pris dans l'intervalle  $[1, k]$ . On cherche à déterminer s'il existe un sous-ensemble des entiers qui somme exactement à  $S/2$ , où  $S$  est la somme de tous les entiers de la liste.

- (a) Ecrivez un algorithme efficace pour résoudre ce problème en utilisant la programmation dynamique. *Suggestion : définissez une fonction  $f(i, y)$  valant 1 s'il existe un sous-ensemble des  $i$  premiers entiers qui somme exactement à  $y$ , 0 sinon. Il s'agit alors de calculer efficacement  $f(n, S/2)$*