

INFO0039 - Projet de Programmation Orientée-Objet I

Sockets

Benjamin Laugraud

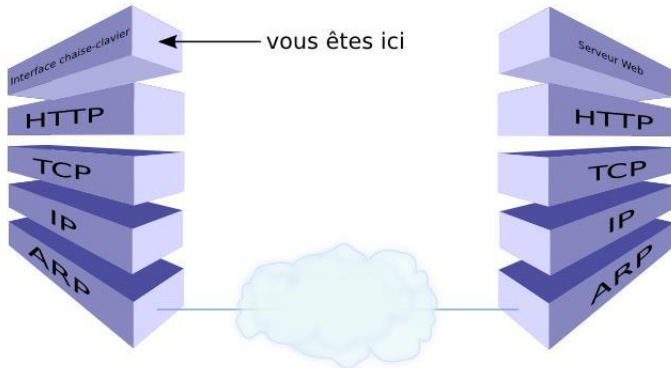
Université de Liège
Faculté des Sciences Appliquées

Année académique 2013 - 2014



Perdu sur le web ?

Pas de panique, on va vous aider

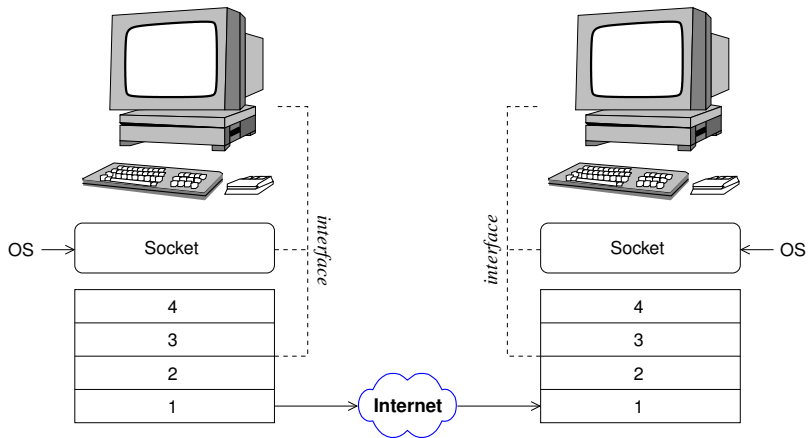


Source : <http://www.nojhan.net/geekscottes>

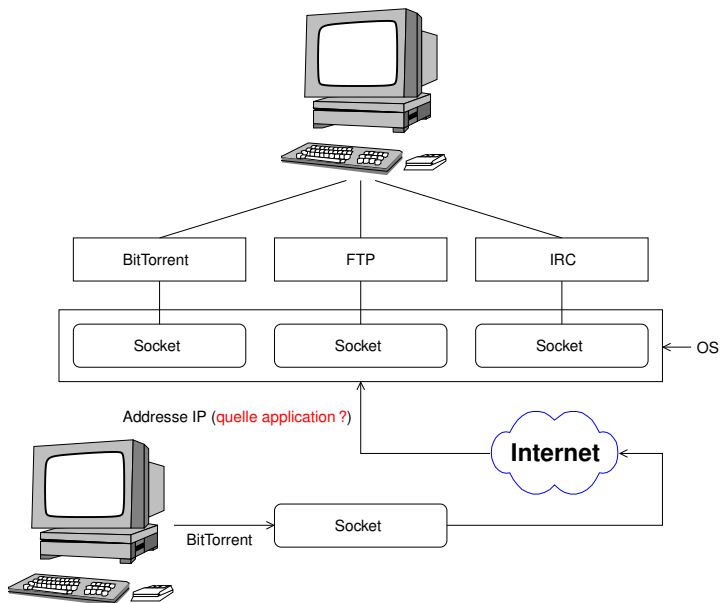
- Couches « indépendantes ».
- Chacune joue un rôle spécifique dans le passage de données.
- Ce que l'on vous demande : intervenir dans la couche 5 (Application).

N°	Couche	Exemples	Données
5	Application	HTTP, BitTorrent, FTP, ...	
4	Transport	TCP, UDP, ...	Segment / Datagram
3	Network	IPv4, IPv6, OSPF, RIP	Datagram / Packet
2	Data Link	Ethernet, 802.11, LocalTalk, ...	Frame
1	Physical	Câble coaxial, CDMA, ...	

Rôle d'un socket



Rôle d'un port



- Couche 4 (Transport).
- UDP (User Datagram Protocol) :
 - Pas de handshaking.
 - Minimum (aucune garantie).
 - Somme de contrôle.
- TCP (Transmission Control Protocol) :
 - Handshaking.
 - Transmission fiable (acquittements).
 - Contrôle de flux.
 - Contrôle de congestion.
 - Somme de contrôle.

- Structure des messages circulant entre votre serveur et vos clients.
- Peut être perçu comme une suite de bytes échangés.
- Conseils :
 - Démarrer par le nombre de bytes restant à lire (fixé à 4 bytes).
 - Identifiant du message (fixé à 4 bytes).
 - Contenu du message.

